SEPTEMBRE 2025

LIGUE GRAND EST FFF

AVANTAGE

BULLETIN MENSUEL DE FORMATION CONTINUE DES ARBITRES

LE CARTON BLANC

LA BOITE A OUTILS

Principes de l’exclusion temporaire
Précisions pour son application
Situations de cumul
Reprise du jeu
Différence Blanc / Jaune

PRINCIPES

Motifs
Manifester sa désapprobation en paroles et en actes.
Se comporter de manière provocatrice ou irrespectueuse envers les adversaires (joueurs et officiels d'équipe) et / ou les spectateurs.

Durée
10 min au moins, à partir de la reprise du jeu consécutive à la notification du carton et jusqu'à un arrêt du jeu.

Validité
Tout le temps du match envers tous les joueurs.

Inscription
L'exclusion temporaire est notée comme un avertissement sur la feuille de match, avec le motif "désapprobation des décisions".
Elle est inscrite au dossier disciplinaire du fautif.

PRECISIONS

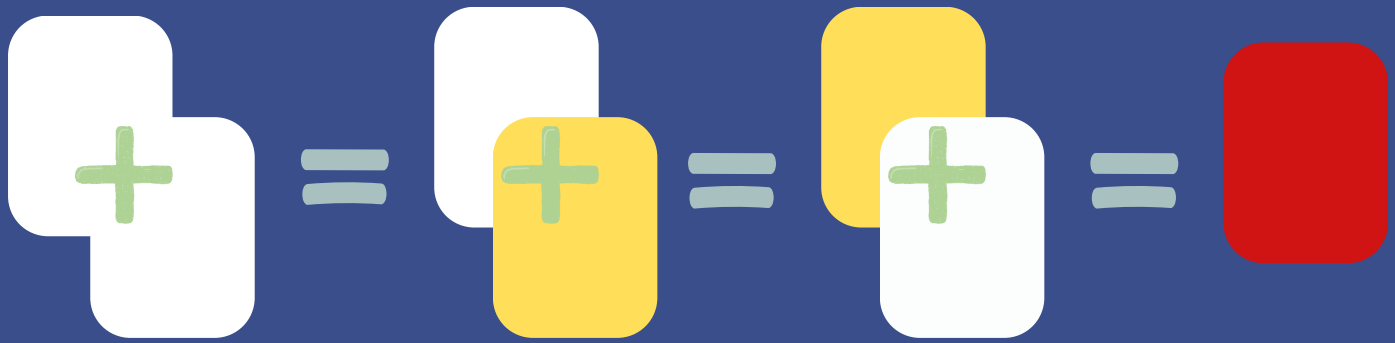
Tous les joueurs sont concernés, gardiens inclus.

L'exclusion temporaire s'applique aussi pendant la mi-temps.
Dans ce cas, les 10 min se décomptent à partir du début de la deuxième période.

Elle a la valeur d'un avertissement.
Par conséquent, un deuxième carton blanc ou un tel carton cumulé avec un carton jaune amène un carton rouge.

Les officiels d'équipe et les remplaçants ne sont pas concernés par la règle de l'exclusion temporaire.
S'ils manifestent leur désapprobation ou se comportent de manière provocatrice, ils sont avertis (carton jaune).

CUMUL

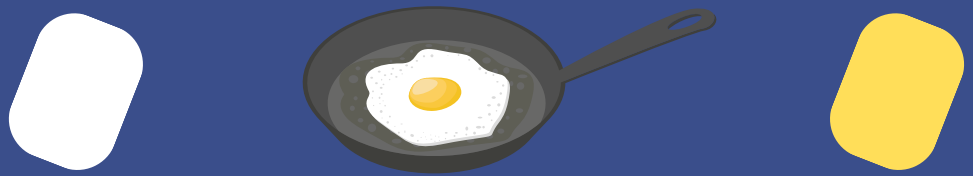


REPRISE APRES CONTESTATION

Si l'arbitre arrête le jeu spécialement pour sanctionner un joueur d'une exclusion temporaire, il le reprendra par un **coup franc indirect à l'endroit du fautif.**

Ces situations sont rares, car les contestations portent généralement sur une décision prise, donc se produisent lors d'un arrêt du jeu.
Dans l'immense majorité des situations, la **reprise** est donc **consécutive à l'arrêt.**

BLANC / JAUNE



Un attaquant persiste à décompter les 8 s à la place de l'arbitre.

Deux adversaires qui se bousculent sont à l'origine d'un attroupement, sans échanger de coups.

Un joueur réclame ostensiblement un carton contre un adversaire.

A la mi-temps, un joueur vient contester sur le terrain les décisions des arbitres, avec de grands gestes.

Un joueur notifié d'un carton blanc applaudit alors pour manifester sa désapprobation.
NB Ce deuxième carton blanc amène un rouge.

Un adversaire se place devant le ballon pour empêcher l'exécution d'un coup franc, malgré une mise en garde préalable.

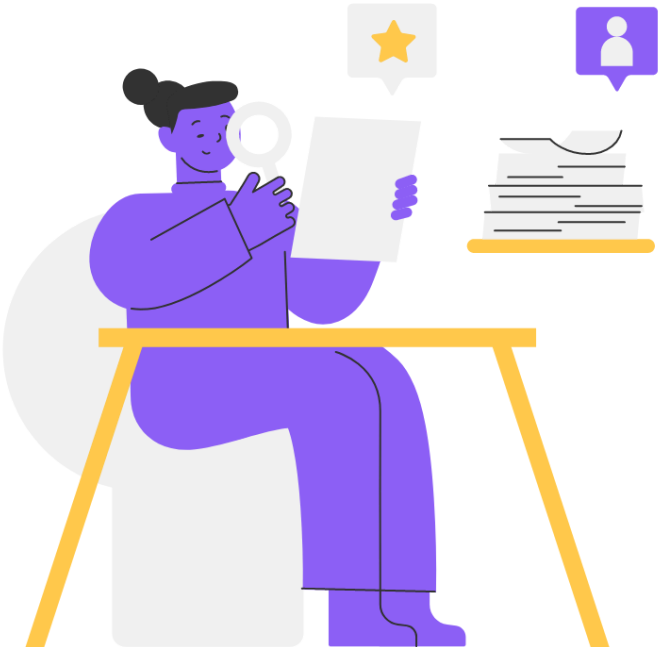
Un gardien change de côté avant l'exécution d'un 6 m, avec l'objectif de perdre du temps.

Un entraîneur, un dirigeant ou un remplaçant conteste les décisions de l'arbitre.

Un joueur exclu 10 min revient sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre.
NB Ce carton Jaune amène un rouge.

Pour accéder au questionnaire (10 QCM)
cliquez sur le lien
ou copiez-le dans un moteur de recherche
ou scannez le QR code.

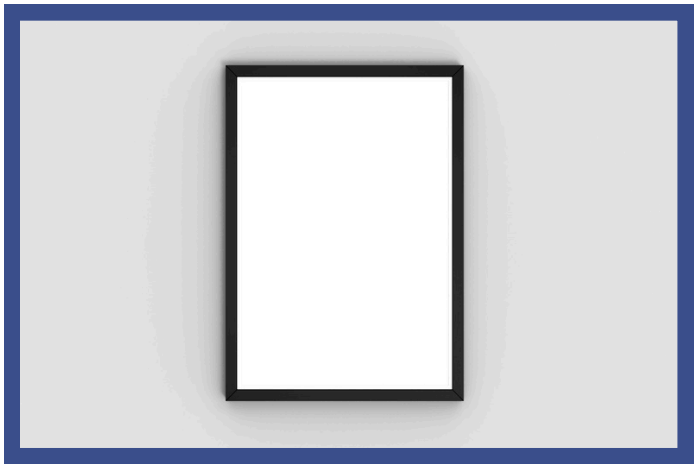
https://forms.gle/qxHG5DTLFQcHgQYQ6



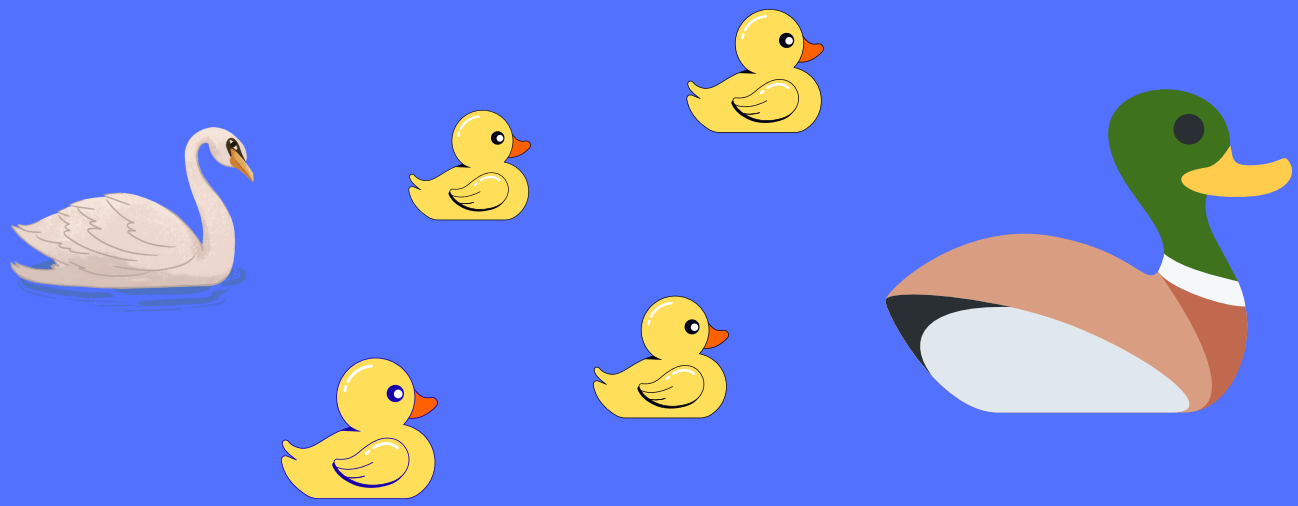
LE QUIZ

Utilisez votre compte officiel :
nom.prenom@lgef.fr
Dès l'envoi de vos réponses,
vous recevrez votre note et les explications.

L'IMAGE



Un carton blanc, ça vaut un jaune?



C’est même plus fort, comme le vilain petit canard.

À BIENTÔT

POUR DE NOUVELLES AVENTURES...

BONNE SAISON